**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023.09.04. 월요일 | 프로젝트명 |  | 작성자 | 한성진 |
| 참석자 | 한성진 ,장민제,, 김민지, 오시율 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 1. 지난 과제 점검 2. 다음 과제 선정 3. 참고사항 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 이슈/비고 |
| 1. 지난 과제 점검   - 컨테츠 기획  🞄 성진 : 기획안 작성  → 다양한 황폐화된 행성을 탐험하고, 각 행성의 고유한 문제를 해결하면서 진행됩니다. 리스토러는 특수 장비와 기술을 사용하여 행성의 생태계를 회복시키고 행성을 예전의 아름다운 모습으로 되돌릴 수 있습니다.  🞄 민제 : 프로젝트에 활용할 기능 선정  → 에셋 탐색  🞄 민지 : vr을 활용한 기후변화를 주제로 한 컨텐츠  → Hand Tracking : 우주복 디자인의 Hand 사용  → Direct Hand : Ray Interecter가 아닌 직접 손으로 잡는 것 구현  → 조이스틱을 활용한 이동  → UI를 통한 상태표시 시스템  → 로딩씬 구현  🞄 시율 : 프로토타입 스테이지 구현  →   |  |  | | --- | --- | |  |  |  1. 다음 과제 선정   🞄 성진 : 스토리보드 구체화  🞄 민제 : 프로젝트에 사용할 오브젝트 탐색 및 기능 개발  🞄 민지 : 프로젝트에 사용할 오브젝트 탐색 및 기능 개발  🞄 시율 : 프로토타입 디자인 제작   1. 참고사항   - 깃허브를 통한 협업으로 하기위해 버전 통일 (2022.3.14f1)  - 제작해야할 모든 사항은 스토리 보드를 기반으로 제작  - 맵 디자인 시 에셋스토어에서 활용할만한 에셋들 담아두거나 다운로드  - 제한사항있을 시 팀원들에게 공유 | 이슈나 비고 입력 |
| 1. 다음 회의 과제   🞄 성진 : 회의록 작성, 컨텐츠 기획  🞄 민제 : 이벤트 구현  🞄 민지 : 이벤트 구현  🞄 시율 : 디자인 | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 | |
| 졸업작품 전시회 준비 | 9/6 17:00 ~ 오프라인 회의 진행 | |
| 작품명: 미정 | 9/10 19:00 ~ 온라인 회의 진행 | |
| 회의사진 |  | |